

Аннотация к интерактивной игре-раскраске «Отгадай военные загадки»

Игра создана средствами Microsoft PowerPoint с помощью технологического приема «Раскраска» с использованием триггеров, гиперссылок. Картинки и фоны взяты из свободного доступа сети интернет, за основу взять шаблон (автор шаблона: Ранько Елена Алексеевна, учитель начальных классов МАОУ лицей №21, г. Иваново, сайт <http://elenaranko.ucoz.ru/>).

Картинка для раскраски - <https://stranakids.ru/wp-content/uploads/2012/06/coloring-soldiers-and-knights55.jpg>.

Цель игры: воспитание нравственно-патриотических чувств, любви к Родине, уважения к Российской Армии.

Задачи игры:

1. Закреплять знания детей о Великой Отечественной войне.
2. Развивать у детей интеллектуальную компетентность.
3. Развивать навыки разгадывания загадок и связную речь, активизировать словарный запас.

Целевая аудитория: дети 5 – 7 лет.

Слайды	Описание
<p>Слайд 1. Титульный</p> 	На слайде представлена информация: название игры, кем сделана, для какого предназначена возраста.
<p>Слайд 2</p> 	На слайде дано задание для детей. Чтобы раскрасить картинку – нужно ответить на вопросы и разгадать загадки. При правильном ответе – картинка постепенно будет окрашиваться Только лишь дав правильный ответ, можно перейти к следующему слайду.
<p>Слайд 3.</p> 	Ребята устно отвечают на вопрос. Если щелкают на неправильный ответ (кепка, шапка) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – каска, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.

<p>Слайд 4. 1941 - 1945</p> <p>Дальнозоркого мне дали – Он ко мне приблизил дали</p> 	<p>Ребята устно отгадывают загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (очки, лупа) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – бинокль, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.</p>
<p>Слайд 5. 1941 - 1945</p> <p>Гусеницы две ползут – Башню с пушкой везут.</p> 	<p>Ребята устно отгадывают загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (самолет, пулемет) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – танк, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.</p>
<p>Слайд 6. 1941 - 1945</p> <p>Мы все такие разные – Мир каждого иной. Но все теперь мы связаны Той ленточкой одной.</p> 	<p>Ребята устно отгадывают загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (бабочка, желтая ленточка) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – георгиевская ленточка, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.</p>
<p>Слайд 7. 1941 - 1945</p> <p>С виду Вам напомнит лодку, головной убор...</p> 	<p>Ребята устно отгадывают загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (шляпа, каска) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – пилотка, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.</p>
<p>Слайд 8. 1941 - 1945</p> <p>Майский праздник, день Победы Отмечает вся страна. Одевают наши деды, Боевые...</p> 	<p>Ребята устно отгадывают загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (обычные медали) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – орден, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже другой вопрос и картинка постепенно закрашивается.</p>

Слайд 9.

1941 - 1945

В небо взлетают цветные огни,
Весть о Победе разносят они!



1941 - 1945



← НАЧАЛО

ВЫХОД →

Заключительный слайд

Ребята устно отгадывают последнюю загадку. Вместе с воспитателем проверяют на компьютере. Если щелкают на неправильный ответ (воздушные шары и букет цветов) – данные объекты будут качаться (выбран эффект анимации «Качание»), если ребята выберут правильный ответ – салют, то, соответственно, осуществляется переход на следующий слайд, где уже будет полностью закрашенная картинка.

На данном слайде ребята видят полностью закрашенную картинку.

Есть две кнопки – Начало (переход на начало игры) и Выход (выход из игры).